

# Scrum Product Owner, comprendre la démarche

## Tutorat inclus

Formation en ligne - 7h

Réf : 4IM - Prix 2024 : 940€ HT

La démarche agile dans la gestion de ses projets présente des bénéfices largement reconnus : adaptation aux changements, rapidité de réalisation ou encore enthousiasme des équipes... Parmi les approches agiles existantes, Scrum constitue aujourd'hui le référentiel le plus utilisé. Accompagné par un formateur expert, ce parcours en ligne vous permettra d'acquérir l'ensemble des concepts fondamentaux afin de comprendre la démarche du Scrum Product Owner (PSPO1).

### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Cerner les principes de l'agilité

Comprendre comment mettre en place le framework Scrum

S'exercer au rôle de product owner

Approfondir certaines techniques (estimation, user story, story mapping, product backlog)

### PÉDAGOGIE ET PRATIQUES

Une évaluation tout au long de la formation grâce à une pédagogie active mixant pratique, théorie, gamification et partages. Un service technique est dédié au support de l'apprenant. La formation est diffusée au format SCORM et accessible en illimité pendant 1 an.

### ACTIVITÉS DIGITALES

La formation débute par un questionnaire qui permet d'échanger sur ses besoins avec le formateur. Elle se poursuit avec des activités de type cours enregistrés, exercices corrigés, quiz, fiches de synthèse ,activités sociales. Une classe à distance sur mesure et des échanges renforcent l'apprentissage.

## LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 10/2023

### 1) La culture agile

- Pourquoi l'agilité ?
- Les principes agiles.
- Changement de culture.
- Histoire de l'agilité.
- Manifeste agile.

*Activités digitales : Test de positionnement et d'orientation débriefé par le formateur, cours enregistrés, quiz, activités sociales, tutorat, support, cas pratique et fiche de synthèse.*

### 2) Les champs d'application

- Applicabilité de l'agilité.
- Limites de l'agilité.

*Activités digitales : Cours enregistrés, fiches de synthèse, activités sociales et tutorat.*

### PARTICIPANTS

Futurs product owner, chef de projet, chef d'équipe. Toute personne devant intervenir dans un projet agile, en tant que contributeur ou superviseur hiérarchique de contributeurs.

### PRÉREQUIS

Niveau correct d'anglais (lu et écrit) nécessaire pour l'examen. Une première expérience en tant que partie prenante d'un projet mené en mode agile est un atout.

### COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui ont conçu la formation et qui accompagnent les apprenants dans le cadre d'un tutorat sont des spécialistes des sujets traités. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

### MODALITÉS D'ÉVALUATION

La progression de l'apprenant est évaluée tout au long de sa formation au moyen de QCM, d'exercices pratiques, de tests ou d'échanges pédagogiques. Sa satisfaction est aussi évaluée à l'issue de sa formation grâce à un questionnaire.

### MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices, études de cas ou présentation de cas réels. ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques. Une attestation de fin de formation est fournie si l'apprenant a bien suivi la totalité de la formation.

### MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

### ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

### 3) Le référentiel Scrum

- Framework Scrum.
- Artefacts Scrum.
- Événements Scrum.
- Rôles Scrum.

*Activités digitales : Cours enregistrés, quiz, cas pratique, activités sociales et tutorat.*

### 4) Le pilotage par la valeur

- Vision du produit.
- Qu'est-ce que la valeur ?
- Définition des besoins en agilité.
- Dette technique.
- Contenu du product backlog.
- Release et roadmap.

*Activités pratiques et digitales : Cours enregistrés, quiz, cas pratique, activités sociales et tutorat.*

### 5) Le rôle du product owner

- Rôle du product owner.
- Relation avec les parties prenantes.
- Cumul des mandats.
- Activités du product owner.

*Activités pratiques et digitales : Cours enregistrés, quiz, cas pratique, activités sociales et tutorat.*

### 6) Les outils pour aider le product owner

- Outils pour définir la vision.
- Outils pour travailler sur la valeur / comprendre la valeur.
- Story mapping.
- Users stories et la gestion du backlog product.
- Communication sur l'avancement.

*Activités pratiques et digitales : Cours enregistrés, quiz, cas pratique, activités sociales et tutorat.*

### 7) Aller plus loin : l'examen Scrum Product Owner

- Présentation de l'examen.
- Examen blanc.

*Activités pratiques et digitales : Test d'entraînement, activités sociales, tutorat, et examen.*

## NOS POINTS FORTS

---

- Séquences de courte durée
- Activités digitales variées
- Accès illimité pendant 1 an ou pendant la durée du parcours
- Tutorat personnalisé inclus ou en option
- Accès multi-device (smartphone, tablette ou ordinateur)