

# Testeur Agile - Certification ISTQB Agile Tester Foundation

## ISTQB® niveau Foundation, Agile Tester (CTFL-AT), certification

Cours Pratique de 3 jours - 21h

Réf : ISA - Prix 2024 : 2 480€ HT

Ce cours vous permettra de comprendre le rôle de testeur et de mettre en œuvre les fondamentaux du test logiciel dans un projet Agile. L'apprenant sera capable d'appliquer les techniques spécifiques et les bonnes pratiques du test mises en œuvre dans le cadre d'un projet Agile. Il sera également en mesure d'obtenir la certification "ISTQB Agile Tester".

### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Connaître la terminologie propre aux tests en environnement Agile

Comprendre le rôle d'un testeur dans une équipe Agile

Maîtriser les bonnes pratiques du test dans un projet Agile

Se préparer et passer l'examen de certification "ISTQB Agile Tester"

### MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Ce cours repose sur une alternance entre exercices pratiques et enseignements de méthodes et concepts fondamentaux.

### CERTIFICATION

Ce cours se termine par le passage de l'examen de la certification "ISTQB Agile Tester".

L'examen de certification se déroule en fin de session de formation: pour les sessions présentiels en format papier ou tablette numérique, pour les sessions en classe à distance l'examen se déroule en distanciel.

## LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 08/2023

### 1) Fondamentaux du développement logiciel Agile

- Le développement logiciel Agile et le manifeste Agile.
- L'approche intégrée.
- Notion de "feedback" précoce et fréquent.

*Exercice : Comprendre le manifeste Agile. Mettre en place une équipe intégrée et la faire fonctionner.*

### 2) Caractéristiques des approches Agiles

- Approches de développement logiciel Agile.
- Création collaborative d'User Story.
- Rétrospectives.
- Intégration continue.
- Planning de version et d'itérations.

*Exercice : QCM de préparation à l'examen. Optimiser les rétrospectives. Construire un planning d'itération et un planning de release.*

### PARTICIPANTS

Professionnels du test, développeurs ou toute personne souhaitant évoluer vers la gestion de projets de tests logiciels...

### PRÉREQUIS

Être certifié ISTQB niveau Foundation.

### COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

### MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

### MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

### MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

### ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

### 3) Différences entre les tests traditionnels et les approches Agiles

- Activités de test et de développement.
- Produits d'activité des projets.
- Niveaux de test.
- Outils de gestion des tests et de gestion de configuration.

*Exercice* : Planifier les activités de test sur un projet Agile. Testeur développeur ou développeur testeur ?

### 4) Statut du test dans les projets Agiles

- Communiquer les statuts du test, l'avancement et la qualité produit.
- Gérer les risques de régression en faisant évoluer les cas de tests manuels et automatisés.

*Exercice* : QCM : questions sur principes, pratiques et processus fondamentaux Agiles.

### 5) Rôles et compétences d'un testeur dans une équipe Agile

- Compétences d'un testeur Agile.
- Le rôle d'un testeur dans une équipe Agile.

*Mise en situation* : La casquette de testeur sur un projet Agile.

### 6) Méthodes, techniques et outils pour les tests Agiles

- Le développement piloté par les tests.
- La pyramide des tests.
- Quadrants de test, niveaux de test et types de test.
- Le rôle d'un testeur.
- Évaluation des risques qualité produit et estimation de l'effort de test.
- Techniques dans les projets Agiles.
- Outils dans les projets Agiles.

*Jeu de rôle* : Être testeur dans une équipe Scrum. Identifier et traiter des risques produits. Analyse du reporting des tests.

### 7) Examen de certification ISTQB®

- Révision.
- QCM de 40 questions. Durée de 60 minutes.
- Passage de l'examen.

## LES DATES

---

CLASSE À DISTANCE  
2024 : 05 juin, 07 juin, 18 sept.,  
16 déc.

PARIS  
2024 : 29 mai, 11 sept., 09 déc.